

Kontroler

Podstawowy kontroler może się łączyć z konsolą Xbox 360 na dwa sposoby: przewodowo lub bezprzewodowo. Pierwsza opcja wymaga po prostu podpięcia kabla do kontrolera i wetknięcia drugiej końcówki do portu USB z przodu konsoli. Aby podłączyć do konsoli pad bezprzewodowy, należy przeprowadzić synchronizację obydwu urządzeń. Włącz konsolę, a następnie kontroler, przytrzymując przycisk przewodnika (duży ics na środku). Kolejny krok to naciśnięcie przycisku łączenia na konsoli – w zależności od modelu, znajduje się on z przodu przy gniazdach USB lub przy slotcie karty pamięci. Następnie (masz na to 20 sekund) należy wcisnąć niewielki przycisk łączenia na górnej części pada pomiędzy przyciskami LB/RB. Synchronizacja kontrolera z konsolą powiodła się, jeżeli kółka na urządzeniach przestały migać.



Podstawowy kontroler bezprzewodowy do Xboksa 360 jest zasilany dwoma bateriami AA, za pomocą specjalnego zestawu Play & Charge lub zestawu szybkiego ładowania. W razie niewłaściwego działania kontrolera należy w pierwszej kolejności sprawdzić lub wymienić baterie/akumulatory.

Wymiana dysku i przenoszenie danych

Jeżeli w pamięci wewnętrznej Xboksa 360 brakuje już miejsca na nowe gry, dema, filmy czy muzykę, można sięgnąć po dysk twardej dedykowany konsoli Microsoftu. Przed zakupem dysku należy sprawdzić, czy jest on kompatybilny z modelem Xbox 360 S/E czy z oryginalnym Xboksem 360. Oprócz tego ilość pamięci można powiększyć za pomocą odpowiednio sformatowanego napędu flash USB (do 32 GB) i, w przypadku oryginalnych Xboksov 360, kart pamięci (do 512 MB). Należy pamiętać, że uruchamianie gier z pierwszego Xboksa na Xboksie 360 wymaga posiadania dysku twardego.